

مهرجان القاهرة الدولي
الثامن لأفلام الأطفال
٢٥ - ٣١ مارس ١٩٩٨

سلسلة كراسات السينما



الحيل السينمائية للأطفال

العدد الثانى

تأليف : سعيد شيمى

مهرجان القاهرة الدولي
الثامن لأفلام الأطفال

كراسات السينما للأطفال

(٢)

الحيل السينمائية للأطفال

تأليف
سعيد شيمي

مطبوعات مهرجان القاهرة الدولي

الثامن لأفلام الأطفال

مارس ١٩٩٨



رئيس المهرجان

سمير فريد

اسم الكتاب

الحيل السينمائية للأطفال

لوحة الغلاف

الضنان / حسين بيكار

المؤلف

سعيد شيمي

رقم الإيداع : ٤٧١١ / ٩٨

الفرح

إلى حفيدتي الصغيرة (أييه)
... لتحب السينما كما أحببتها.

جدة

مقدمة:

يلتف حولى أقاربى الصغار عمرو ومحمود ومريم وكاملة وأحمد فى كل زيارة لبيتى،
وينهالون على بأسئلتهم المتلاحقة فيما يشاهدونه من عجب على شاشة السينما أو
التلفزيون، ولم يستوعبوا ولم يفهموا كيف حدث ذلك؟

كيف طار (سوبر مان) فى سماء المدينة منقذا صديقه، أو كيف هجم الديناصور المخيف
العملاق على الطفلين داخل السيارة بفيلم (حديقة الديناصورات) أو كيف خرج ذلك
المخلوق الخرافى (ذو العين الواحدة) من أعماق المحيط، أو تهشم القطار والحافلة فى فيلم
(الهارب) بل أسئلتهم الحائرة عن حروب الفضاء وجرى السفن الكونية فى المجرات
الشاسعة، أو لعب الأسد المرسوم برشاقة فى الغابة جميلة الألوان.

أسئلتهم كثيرة جدا فى كل زيارة، وقررت أن أجلس معهم وأقوم بتبسيط السينما
وخداعها لهم، ولكن قرارى الأهم كان لكم جميعا، لكل أبناء العالم العربى ، لأن فهم
السينما وخداعها له فوائده العديدة، فهى تعرف وتقرب فن وتذوق السينما لذهن وعقل
النشء كفن وصناعة وتجارة، وترفع قدرة الفهم وزيادة التذوق بل وتنمى عندهم حب
الابتكار والعمل، هذا بخلاف انطلاق ملكة الخيال والإبداع، وكما أنا مؤمن دائما وأسير
على هدى أن المعرفة كنز الإنسان الذى لا ينتهى أبدا.

وهذا هو الكتاب الأول من ضمن عشر كتب، تشرح وتفسر بهذا الشكل المبسط السينما
وحيلها حتى آخر اختراعاتها المتطورة مع (الكومبيوتر جرافيك) وهو ما تبهرنا به الآن على
شاشة السينما العالمية ويجعل المستحيل ممكنا ومتقنا ومقنع.

فهيا نحكى معا وأتمنى أن تحبوا وتفهموا فن السينما معى والمسمى (بالصور المتحركة).

المؤلف

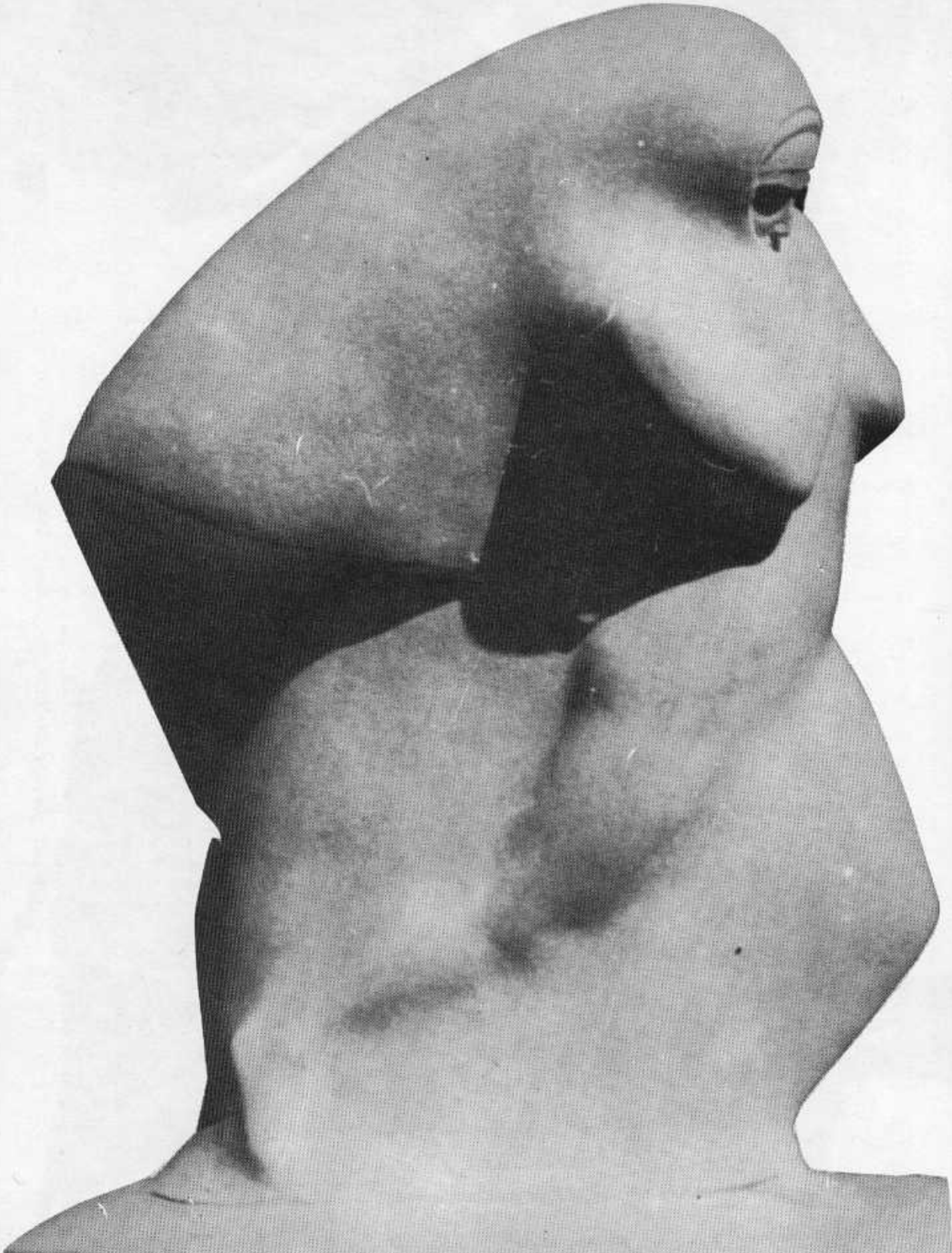
قال أصغرهم (محمود) الذى يتحرك باستمرار ولا يحب الجلوس: أنت بتصور فى السينما وتحت المية، ومن الطائرة؟
قلت : نعم.

فأكملت الحلوة ذات الضفيرتين (مريم) أنا لما شفت فيلم (الطريق إلى إيلات) وعرفت أنك فجرت المراكب الكبيرة وقلت لى أن هذا غير حقيقى دى خدع سينما وكمان أريد أن أعرف كيف أمكن للممثل (عبد المنعم ابراهيم) أن يختفى عندما أرتدى الطاقية فوق رأسه فى فيلم (سر طاقية الإخفاء) وقال (عمرو) وهو أكبرهم وأشقاهم والملقب (بالمدمر) لأنه يفك أية لعبة تصل إلى يده ليعرف أسرارها .. قائلا : أنا أريد أن أعلم كيف تظهر السينما كل هذه المناظر على الشاشة؟

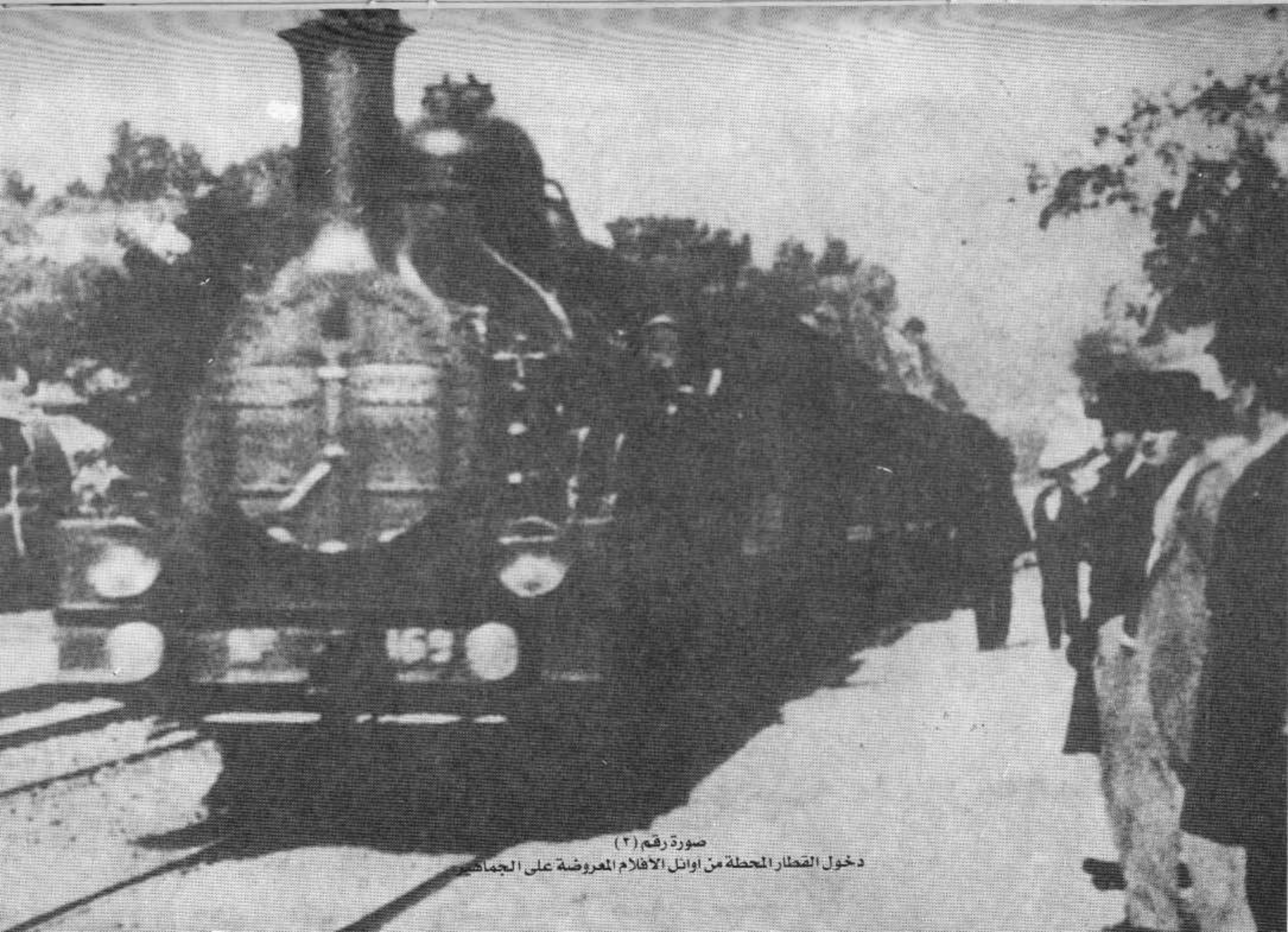
جلسوا حولى ينتظرون منى الكلام ناظرين بكل اهتمام وكأننى سأفتح لهم باب (مغارة على بابا) وقلت : نعم هذه فكرة حلوة نبدأ منها.
وأنا أريدكم أن تعلموا وتفهموا جيدا أن السينما خدعة مرتبطة بقصور ما فى نظرنا، طوعه الإنسان ليسجل الطبيعية والحياة وحركتها.

فمن قديم الزمان قبل اختراع السينما، كان الرسم والنحت ثم بعد ذلك التصوير الفوتوغرافى، هما وسائل تسجيل الحركة الثابتة، فكانت هذه الوسائل تثبت لحظة مرئية للإحياء بالحركة، سواء كان ذلك فى المناظر الطبيعية أو الاشخاص أو حتى فى صوركم الشخصية مع أهلكم والأصدقاء فى المدرسة، وهذه الوسيلة حافظت على تاريخ البشرية كلها بما هو موجود فى المتاحف والمعارض من قطع أثرية وصور... وربما أقرب لكم الرؤية بهذا النموذج من تمثال الفنان المثل التشكيلى العظيم محمود مختار.

ومددت يدى وأحضرت نسخة من تمثال (الخماسين) أنظر صورة رقم (١) المنحوت لفلاحة مصرية تسير وهى ترتدى العباءة والهواء الشديد يقابلها ويدفع بثوبها وجسدها إلى الخلف



صورة رقم (١)
تمثال الخماسين للفنان محمود مختار



صورة رقم (٢)

دخول القطار المحطة من اوانل الافلام المعروضة على الجماهير

وهى تقاومه بشدة، ثم قلت: هنا يا أبنائى الإيحاء الحركى الذى قدمه لنا النحات واضح وعظيم وممكن نشعره فوراً حين ننظر لهذه القطعة الجميلة من النحت.. لكنها ثابتة على هذا الوضع لن تتحرك.. عكس السينما.

ومن حوالى مائة سنة مضت عام ١٨٩٥.. اخترعت السينما وشاهد الناس بباريس عاصمة دولة فرنسا أول عرض جماهيرى كبير على شاشة عرض بيضاء واسعة فى مقهى، وكانت أحد أحداث هذه الأفلام الأولى وصول قطار إلى المحطة، وأثناء العرض ودخول مقدمة القاطرة مقتربة على الشاشة، ذعر الجمهور وفر وترك المقهى خوفاً من أن تصدمهم القاطرة وتصيبهم (أنظر صورة رقم ٢)

قالت (مريم) والضحك يملأ كل وجهها: هما (عبط) لا يعرفوا أن ده تمثيل فى تمثيل!! قلت: لم يكونوا يا (مريم) يعلمون أى شىء عن الصور المتحركة كما نشاهدها نحن الآن بكثرة فى السينما والتليفزيون ولذلك أصابهم الرعب، ولكن عندما لم يحدث لهم مكروه تعودوا على مشاهدة السينما ولم يخافوا بعد ذلك.

وأريدكم يا أحبابى أن تعرفوا كمان أن اختراع السينما سبقته اختراعات وابتكارات كثيرة ولولاها لما أمكن اختراع السينما، ففى أماكن مختلفة من العالم اجتهد العلماء على مر العصور لإضافة اختراع جديد خطأ بالإنسان خطوات إلى الأمام.

وربما أقدم هذه الاختراعات التى طورت حياة البشرية كلها هى اختراع (العجلة) التى تتحرك ومعها مجموعة من (التروس) .. أى تسبب حركة الأشياء وده يا (عمرو) ما نسميه علم الحركة أى (الميكانيكا) وباختراع القوى الكهربائية والمصباح الضوئى ثم بعد ذلك التصوير الفوتوغرافى وتصنيع شرائط الأفلام الطويلة المرنة من عجينة لب الأشجار ومكونات الفضة التى تسود بتعرضها للضوء.. كل هذه الاختراعات وغيرها أوصلت العلماء إلى إبتكار طريقة التقاط وعرض الصورة فى السينما، وبالطبع بدأت السينما صوراً متحركة صامتة باللونين الأسود والأبيض وحدث بعد ذلك بسنوات أن أضيف اختراع

الصوت وصيغ شرائط الأفلام بالألوان الطبيعية التى نراها الآن.

وكلمة (سينما) تعنى فى اللغة اليونانية القديمة الحركة.. وعندما بدأت دور العرض تعرض الأفلام كانت تسمى (سينما توغراف) أى دور عرض (للصور المتحركة) لأن كلمة (توغراف) مأخوذة من كلمة التصوير الفوتوغرافى الثابت، وهى تعنى باليونانية الصورة. والسينما فى بدايتها لم تكن كما نعرفها اليوم، أفلام ذات قصة وأحداث ومغامرات، بل كانت تصور وتسجل واقع الحياة ببساطة وتعيد عرضها على الجماهير، مثل خروج مجموعة من العمال من المصنع، أو بستانى يروى حديقة الزهور، وتصوير واقع الحركة والأحداث فى ميدان عام، وقد أرسل (الأخوان الفرنسيان ليمير) (أنظر صور رقم ٣، ٤) أصحاب أول تصوير ودار عرض فى العالم، مجموعة من مصوريهم يطوفون حول العالم لتصوير وتسجيل الحياة ومعالم هذه الأقطار، وحضر إلى بلدنا أحدهم وصورت الكاميرا السينمائية لأول مرة فى مصر يوم العاشر من مارس عام ١٨٩٧، ميدانى الرمل والمنشية بالإسكندرية ومحطة سان استيفانو، ثم بعد ذلك أهرامات الجيزة و(كوبرى) قصر النيل وجامع السيدة زينب بالقاهرة وغيرها من المعالم.

وكانت مصر قد عرفت قبل ذلك بعام العروض السينمائية فى بعض صالات المقاهى بالمدن الكبرى، ولذا دخلت بلدنا عصر السينما مبكرا.. ولذلك أنا بأقول لكم أننا لنا تاريخ كبير جدا فى السينما.. التى هى صناعة وفن وتجارة.

قال أحمد وهو أكثر الجالسين معى تعقلا : أنت لم تقل كيف تظهر الصور على الشاشة؟ أجبته قائلا: أصبر يا أحمد من غير الممكن افهامكم كيف تظهر الصور على الشاشة من غير ما نفهم الأول إيه حكاية السينما . وأريدكم الآن أن تنتبهوا جيدا معى علشان تعرفوا وتفهموا الذى يسأل عنه أحمد.

كاملة سألت: عندك أفلام تريها لنا ؟ قلت: لاتتعجلوا عندى لكم صور كثير أحضرتها لكم خصيصا أثناء زيارتى هذا الصيف لمتحف فن السينما فى باريس ولندن، ولقد أقاموا



صورة رقم (٣)
الأخوان لوميير مخترعا السينما وجراف

صورة رقم (٤)

اولي لادر عرض (سينما) كما تختلها الرسام في باريس



CINÉMATOGRAPHE LUMIÈRE

هذه المتاحف بمناسبة عيد ميلاد السينما المئوى.

زى ما قلت لكم من قليل أن السينما خدعه مرتبطة بخاصية وهبها الله لنا فى عيوننا ،
فحين ننظر لأى شىء ، تتكون صورة هذا الشىء داخل عيوننا فى جزء يسميه الأطباء
(الشبكية) (انظر صورة رقم ٥) وهى عبارة عن شاشة صغيرة جدا داخل مقلة العين خلف
عدستها مكونة من مجموعة دقيقة من الأنسجة والخلايا الحساسة للضوء والألوان، وتحفظ
هذه الشبكية بالصورة وتنقلها بمعناها إلى مخ الإنسان فى نفس لحظة الرؤية، وعندما
تستقبل الشبكية صورة ثانية، تبقى الصورة الأولى قليلا جدا قبل أن تتلاشى بحلول
الصورة الثانية، أى أن العين تستقبل الصور المرئية صورة.. صورة... وببقاء الصورة الأولى
قليلا مع حلول الصورة الثانية فوقها يستشعر الإنسان ويرى حركة الأشياء فى الطبيعة
والحياة، واستغل مخترعوا السينما هذه الخاصية الربانية وجعلونا نرى الصور المصورة
بالكاميرا بنفس الطريقة عند عرضها بآلة العرض على الشاشة.

فهى فى حقيقتها صور كثيرة ثابتة تجرى سريعا بحركة متقطعة على شريط الفيلم، ومن
حركتها السريعة واحتفاظ عيوننا بالصورة قليلا قبل حلول الأخرى، نشعر بالحركة ونشعر
وكأن الحياة قد دبت فى هذه الصور الثابتة أصلا، والمتحركة فى واقع رؤيتنا لها بنظام
السينما (انظر صورة رقم ٤) وقد وجد العلماء أن مرور ٢٤ صورة فى الثانية الواحدة يكون
مناسبا لتمثيل الحركة فى الحياة الطبيعية.. سواء كان ذلك أثناء التصوير بالكاميرا، أو
العرض على الشاشة بآلة العرض التى نسميها بالإنجليزية (بروجكتور).. وآلة العرض ترسل
صورة الفيلم من جهازها إلى الشاشة البعيدة، فتكبر الصورة بالعدسات التى بها وتضىء
الشاشة بقوة المصباح الذى بداخلها لأن شريط الفيلم السينمائى تكون صورته شفافة ويسمح
بنفاذ الضوء منه (انظر صور رقم ٦ ، ٧)

محمود الشقى يسألنى: يعنى تريد أن تقول أن كل شىء متحرك على الشاشة هو فى
الحقيقة صور لا تتحرك واحنا اللى بنحس إنها بتتحرك.

أجبت وأنا فرح بفهمهم: نعم.. ده كلام صحيح يا أبنائي ومن أجل ذلك أنا قلت لكم أنها خدعة بصرية، ويمكن نحن معا نجرب هذه الخدعة بسهولة الآن.

قال أحمد: يعنى احنا هنعمل سينما؟

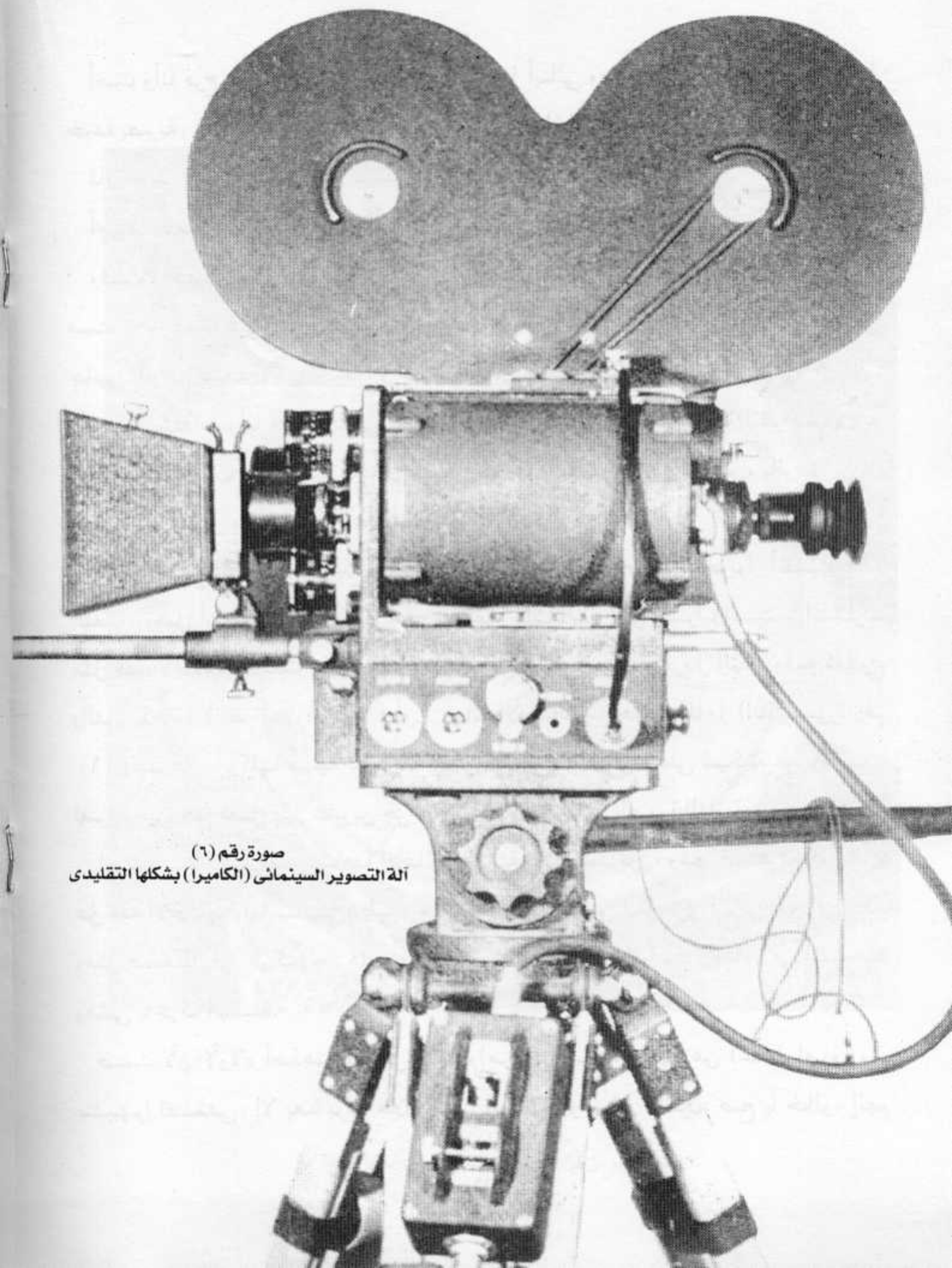
أجبت: هنعمل الفكرة اللي اتبنت عليها السينما.

وقمت وأحضرت مقص وقطعة من ورق الكرتون الأبيض، قصصتها على هيئة قرص مستدير ورسمت على أحد وجوهها قفص مغلق وعلى الوجه الآخر عصفور، ثم ثبتت على جانبي القرص قطعتين من الخيط، وأمسكت بيدي طرفي الخيط، وطلبت من عمرو أن يلف القرص عدة لفات وأنا ماسك طرفي الخيط، ثم بتركه مرة واحدة يرتد سريعا (انظر صورة رقم ٨)، وعندما حدث ذلك شاهد أجبائي الصغار صورة العصفور داخل القفص، بالرغم من أن العصفور والقفص منفصلان كل على وجه من الورقة.

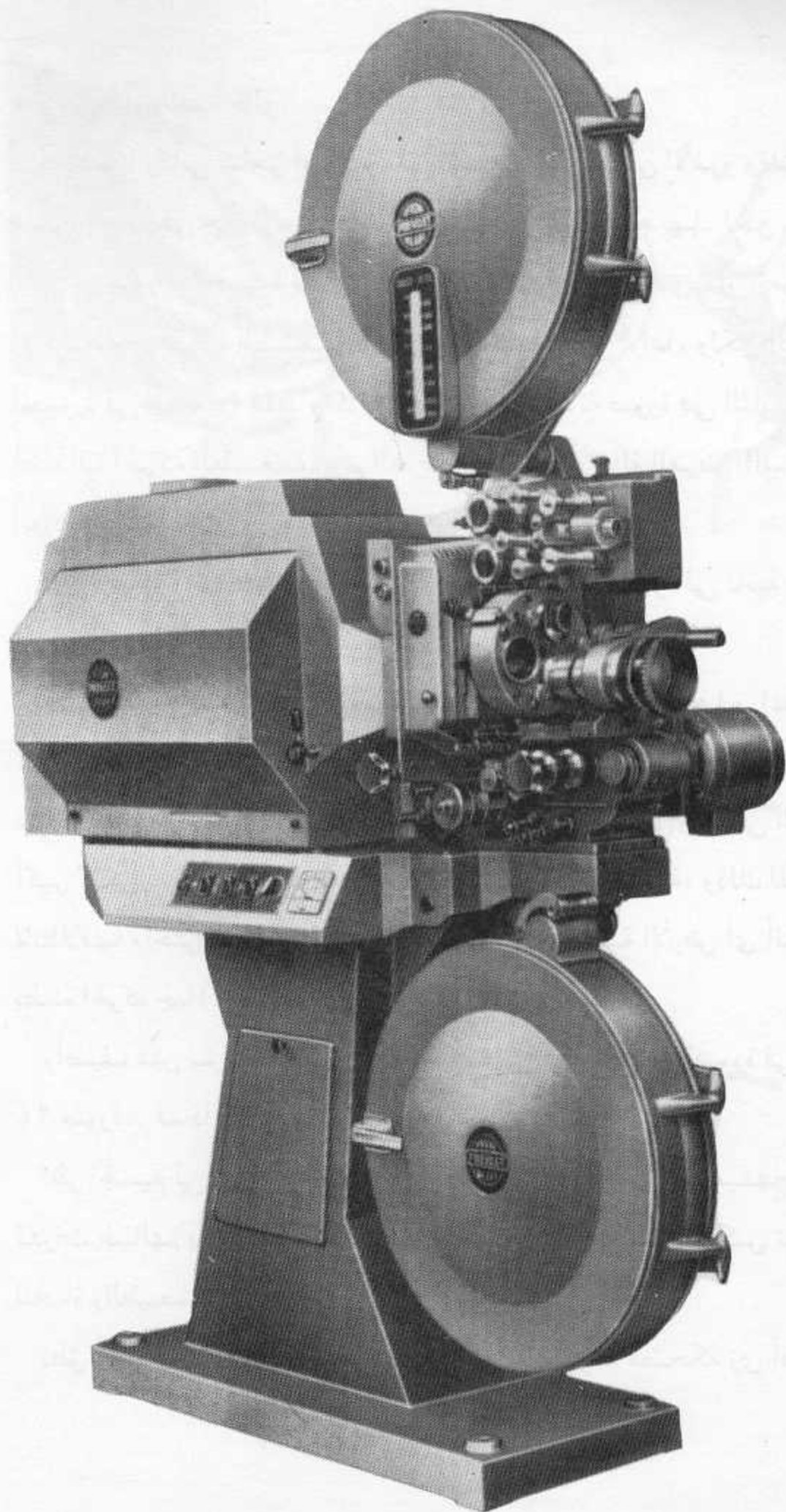
ضحك وفرح الصغار من هذا الاختراع البسيط الذي تخاطفوه ليجربوا بأنفسهم هذه اللعبة، وقبل أن تنقلب الجلسة إلى هرج الصغار قلت لهم: قبل اختراع السينما انتشرت مثل هذه الألعاب وصنعت منها أنواع كثيرة متطورة منها مثلا (الرجل النائم وفمه مفتوح والفأر يدخله) (انظر صورة رقم ٩) أو (صائد الأسماك من حوض الماء) (انظر صورة رقم ١٠) وغيرها .. وكلها مبنية على بقاء صورة الشيء الذي نراه على شبيكية عين الانسان لفترة وجيزة جدا تصل إلى عشرين جزء من الثانية قبل حلول الصورة الثانية.

(مريم) بنت ذكية تحب مشاهدة الأغاني الحديثة فى التلفزيون، وشغوفة بمعرفة كل شىء عن هذه الأغاني، ولذا سألتنى: طيب احنا فهمنا كده.. لكن إزاي نرى الناس يتجرى ببطء ومش طبيعيين فى حركتهم.. هل يتصوروا زى ما عمل الممثل (عادل إمام) فى المسرحية ومشى بالحركة البطيئة.

صمت لأن الأولاد أخذهم الحماس لمفهوم (مريم) وصحة قولها عن (عادل إمام) ولم ينتبهوا لصمتي، إلا بعد برهة حين وجهوا استفسارهم لى قائلين: صح يا خالو. إنهم



صورة رقم (٦)
آلة التصوير السينمائي (الكاميرا) بشكلها التقليدي



صورة رقم (٧)
آلة العرض السينمائي (البروجيكتور) في كيننة العرض الخلفية بدور السينما

ينادونى كأمهاتهم. خالو.

ابتسمت وكأنى ساحر أمامهم على المسرح عليم ببواطن الأمور وقلت : أنا فرحان أنكم بتفكروا وده فى حد ذاته من أهم الميزات اللى خلقنا الله بها. لكن زى ما قلت لكم من قليل أن مرور ٢٤ صورة فى الثانية الواحدة، سواء فى التصوير أو العرض هو اللى يعطينا الإحساس بالحركة الطبيعية للإنسان والأشياء التى نراها، ولكن إذا زدنا عدد الصور المصورة فى الكاميرا فقط وأكرر فقط إلى مثلا مائة صورة فى الثانية.. أى حوالى ثلاثة أضعاف الحركة الطبيعية، وتم العرض بعد ذلك فى آلة العرض (البروجتور) بسرعته العادية تفتكروا ماذا سيحدث؟

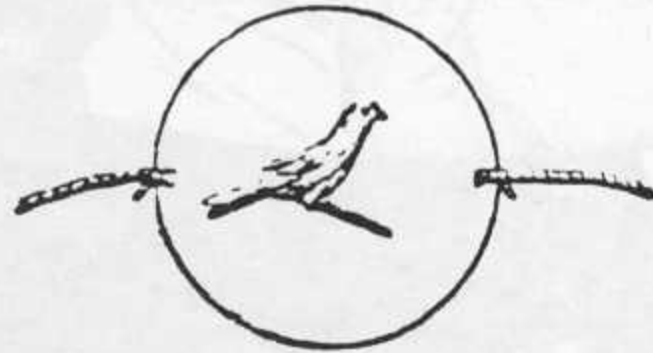
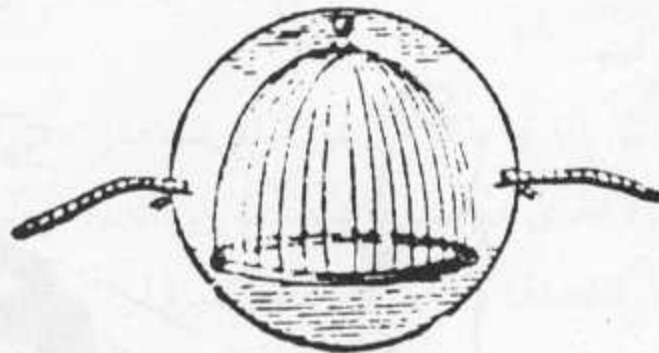
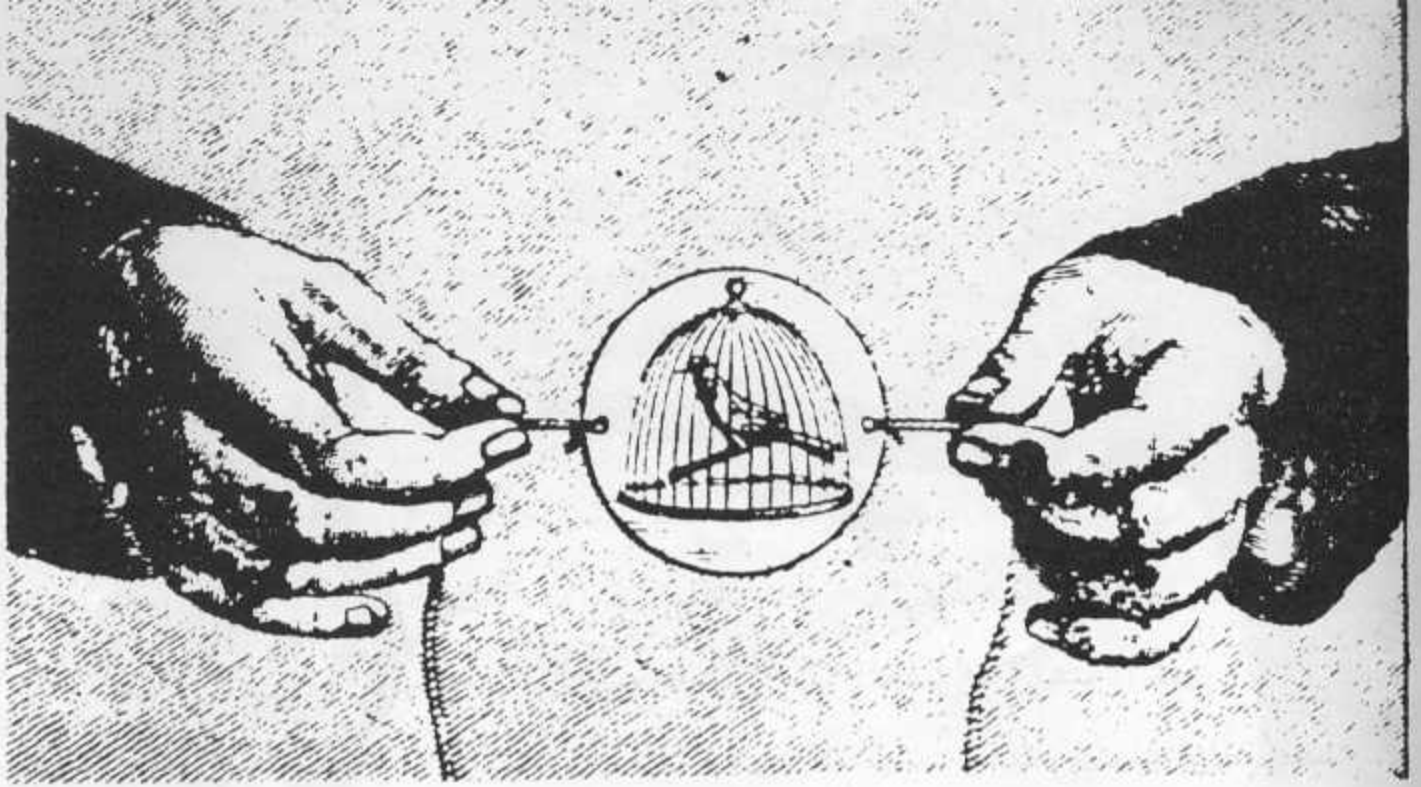
قال (عمرو): آه فهمت المائة صورة الملتقطين فى الكاميرا فى ثانية واحدة سيعرضوا فى أربع ثوانى فى آلة العرض وعلى الشاشة.

وقلت معقبا: يعنى الحركة الطبيعية التى تمر فى ثانية حنطولها و (نمطها) لتمر فى أربعة ثوان على الشاشة.. وهكذا تكون الصورة بطيئة حين نشاهدها. كمان عاوزكم تعلموا أن تصوير انطلاق الصواريخ إلى الفضاء الخارجى والذى تشاهدونه على الشاشة، يصور بعدد أكبر كثيرا من الصور قد يصل إلى ٤٠٠ صورة فى الثانية، وذلك للسرعة السريعة جدا لانطلاقها واختراقها المجال الجوى للتغلب على جاذبية الأرض أى أنكم تشاهدونها وهى بطيئة الحركة جدا (انظر صورة رقم ١١)

وأضيف مش بس كده لأن لو فكرنا فى تقليل عدد الصور المصورة فى الثانية الواحدة عن ٢٤ صورة.. فماذا يحدث؟؟

نظر الجميع لى وعيونهم كلها بريق، يريدون أن يعرفوا وأنا مبتهيج بهم محاولا تحريك قدرات خيالهم وعقولهم الصغيرة.. وأكمل قائلا : يحدث العكس تبقى السرعة سريعة للحياة والطبيعة.

نطق أحمد وكأنه اكتشف اختراعا: أيوة يجروا بسرعة مضحكة زى أفلام (شارلى شابلن)



صورة رقم (٨)
العصفور داخل القفص



صورة رقم (٩)
الرجل الثامن والضار

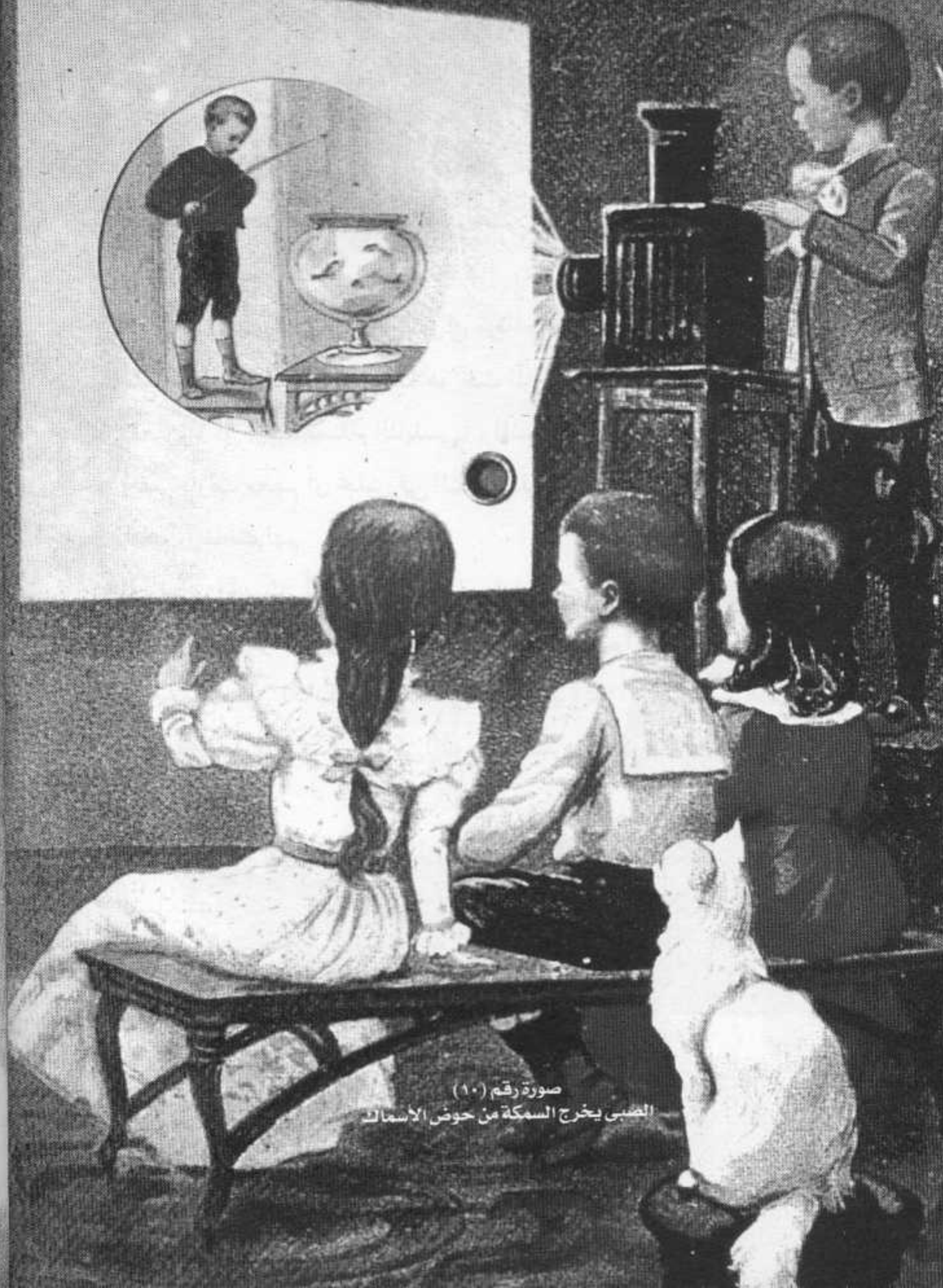
(انظر صورة رقم ١٢) ويضحك الجميع عندما يتذكرون الكوميدي عبقرى السينما الصامتة شارلى شابلن ومشيته المضحكة وجريه السريع .. وفرحت أنا بأنهم استوعبوا ذلك بسهولة، فهذه نتائج للاستيعاب والتقدم الذى أحدثه التلفزيون - أو ثقافة الصورة - مع الأجيال الجديدة التى تنهل ثقافتها ومعرفتها من مشاهدته أكثر من الإطلاع والقراءة.

هل علينا فى الحجرة أمهاتهم وآبائهم حتى نترك الحكى والكلام ونتناول الغذاء .. وعرضوا عليهم لعبة العصفور داخل القفص، وتصايحوا شارحين كل بأسلوبه لأهلهم ما فهموا .. وبعد الانتهاء من الغذاء قادونى مرة أخرى إلى حجرتى، فهى بالنسبة لهم عالم غريب مشير، مليئة بالصور منها ما هو تحت الماء أو لممثلين عظام يحبونهم مثل (عبد الفتاح القصرى) أو (عبد السلام النابلسى) و(اسماعيل يس) وحتى (لىلى مراد) و(مارى منيب) ولقد حاولت معهم أن نجلس فى الشرفة قليلا بعد الغذاء، ولكن حجرتى لها سحر خاص عندهم ورضخت لهم.

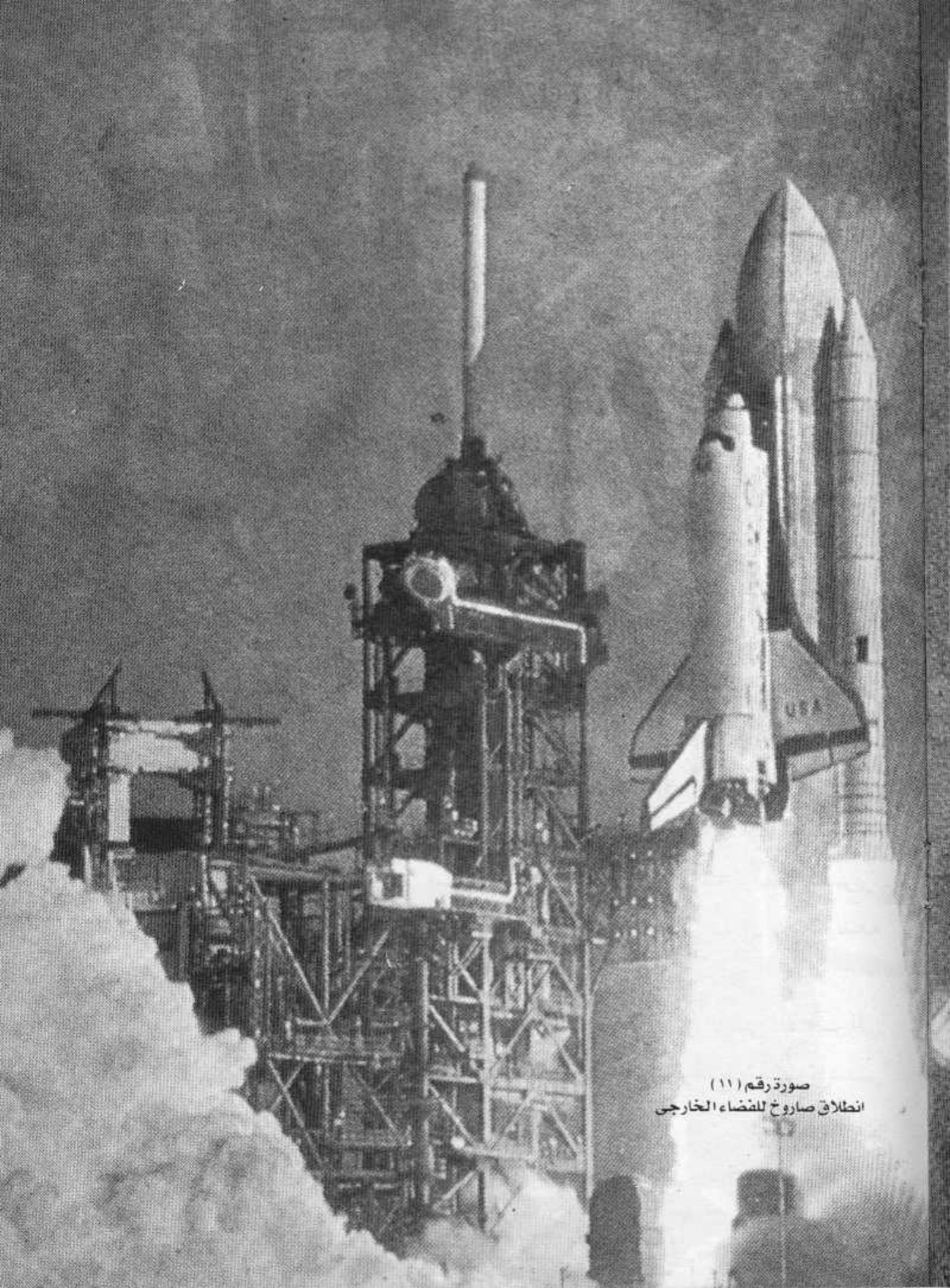
(كاملة) بدأت الحديث: أنا شاهدت مرة فى فيلم بنت قفزت فى حمام سباحة ونزلت الماء، ثم بعد ذلك رجعت مرة أخرى من الماء، وصعدت إلى الهواء حتى (المنط) .. كيف حدث ذلك؟ هلل الجميع وكأن (كاملة) وضعت لى عقبة كبيرة لن أعرف تفسيرها!! قلت : بسيطة قوى يا أولاد، وقبل أن أكمل بادرنى (عمرو) أكثرهم شقاوة قائلاً: هو كل حاجة عندك بسيطة؟

أجبتة: نعم بالعلم كل الأمور سهلة وبسيطة .. وبتفكير الإنسان بهدوء وتأنى يمكن اختراع أشياء كثيرة تفيده وتسعده، وده ميزة العلم والفهم والمعرفة التى وهبها الله للإنسان بالعقل المفكر، لأن لولا عقولنا المفكرة، لأصبحنا مثل باقى الحيوانات الأخرى نتحرك ونأكل ونتقاتل بالغريزة.

ونرجع للبنات التى قفزت لحمام السباحة، فالحكاية يا أولاد أن شريط الفيلم داخل الكاميرا يصور دائما ويمر خلف العدسة من أعلى لأسفل ونفس الشئ بالنسبة لآلة العرض،



صورة رقم (١٠)
الضبي يخرج السمكة من حوض الأسماك



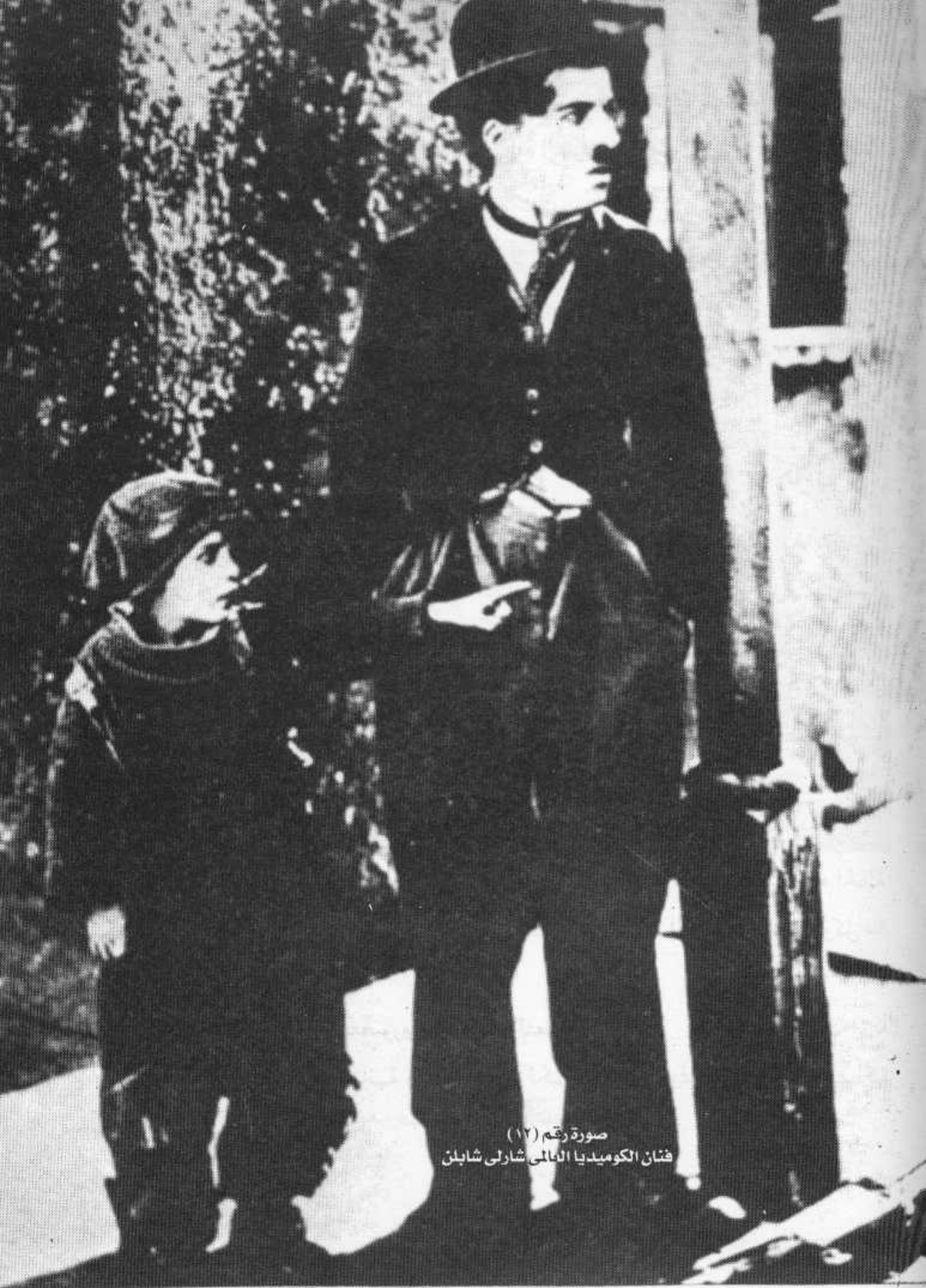
صورة رقم (١١)
انطلاق صاروخ للفضاء الخارجى

ماذا يحدث لو عكسنا وجعلنا شريط الفيلم يصور البنت وهي تقفز من أسفل إلى أعلى، وفي نفس الوقت يكون عرضه كالمعتاد دائما من أعلى إلى أسفل.. فالنتيجة هي رؤية الحدث (بالشقلب).. شفتهم أد إيه الحكاية بسيطة يا (عمرو).

قلت : أنا تعبت من الكلام وشايفكم سرحتوا . صاح الجميع بصوت عالٍ: (لسة).. (لسة) .. (لسة)

قلت : عاوز أعرفكم أن الكاميرا تصنع حيل كبيرة جدا بطريقة غاية في السهولة.. وبطريق الصدفة اكتشف السينمائي الفرنسي الرائد (جورج ميليه) أثناء تصويره إحدى اللقطات في الشارع إذ تعطلت الكاميرا وتوقفت، وحين أعيد تشغيلها ولم يأخذ ذلك وقتا وأكمل التصوير، اكتشف أثناء العرض بعد ذلك أن آخر لقطة قبل العطل كانت لعربة (حظطور) تجرها الجياد، وعندما أصلح العطل وأكمل التصوير كانت العربة قد خرجت من الصورة وحل محلها رجل يركب دراجة، وبمشاهدة الفيلم متسلسلا أثناء العرض.. نرى العربة تجرى وفجأة تختفى من الصورة ليكون مكانها الرجل بالدراجة مكمل السير في اتجاهها.. هذه الصدفة فتحت (ميليه) آفاق كبيرة جدا في استغلال الاختفاء فجأة والظهور فجأة في عدة حيل ملأ بها أفلامه السينمائية الأولى، مثل فيلم (رحلة إلى القمر) (انظر صورة رقم ١٣) و(رحلة إلى أعماق البحر) فإيقاف التصوير ثم إعادته بعد تغير الحدث أمامه خلق مواقف كثيرة مفاجئة ومضحكة.. وهذا يا (مريم) ما حدث مع الممثل (عبد المنعم إبراهيم) في فيلم (سر طاقية الإخفاء) فحين يضع الطاقية فوق رأسه نوقف التصوير، ونعيده مرة أخرى بدون الممثل، وفي العرض وبعد لصق اللقطتين معا نجد أن بمجرد وضعه الطاقية فوق رأسه يختفى من الصورة.

ومن الممكن بهذه الوسيلة تحويل الفأر إلى قط والأسد إلى غزال.. والصبي الصغير إلى رجل كهل في أقل من لحظة واحدة ومن هنا بدأت السينما تعرف الخدع والحيل وأعتبر (جورج ميليه) أبوالحيل السينمائية.



صورة رقم (١٢)
فنان الكوميديا العالمي شارلي شابلن

وقلت : إذا أملت الكاميرا قليلا أثناء تسلق أحدكم مرتفع بسيط نشاهده عند العرض وكأنه جبل شاهق (انظر الصورة رقم ١٤) لأن آلة العرض تعرض الصورة كما ألتقطت ويكون الميل أثناء التصوير فقط.

أحمد سائلا : يعنى كل الأفلام التى نرى فيها تسلق الجبال غير حقيقى ؟
أجبت: لا يا أحمد أنا لم أقل ذلك، أنا أقول ممكن بميل زاوية التقاط رؤية الصورة بأننا أمام مرتفع كبير.. ولكن حقيقته غير ذلك، أما المتسلقين للجبال وتصويرهم فهذه نوعية من الأفلام الحقيقية نقول عليها (الأفلام التسجيلية) وهى الأفلام التى تصور أحداثا وأخبارا واقعية وثائقية لكن صنع حيلة مع ممثل يتسلق، وهو لا يجيد التسلق ونخاف عليه فنستعمل هذه الحيلة.

وهذه الخدعة بسيطة للغاية فهى ميل الكاميرا فقط.. وتستعمل للإيهام فى التصوير داخل سفينة والبحر هائج مضطرب، إمالة الكاميرا ذات اليمين واليسار باستمرار مع تساقط بعض أثاث الحجرة جهة الإمالة وتأرجح لمبات السقف والنور، يخلق الشعور بذلك. عمرو ناظرا إلى رافعا حاجبيه بدهشة: هيه الحكاية كده بتضحكوا علينا؟

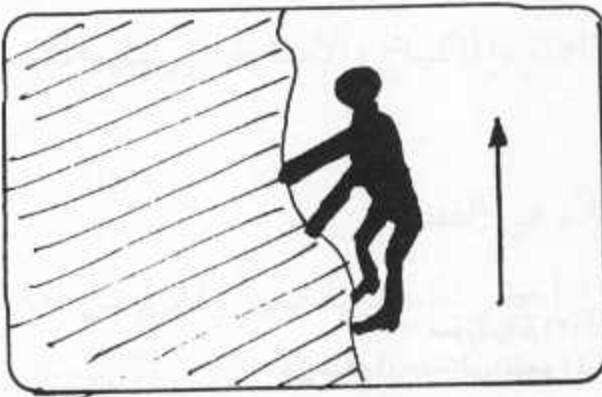
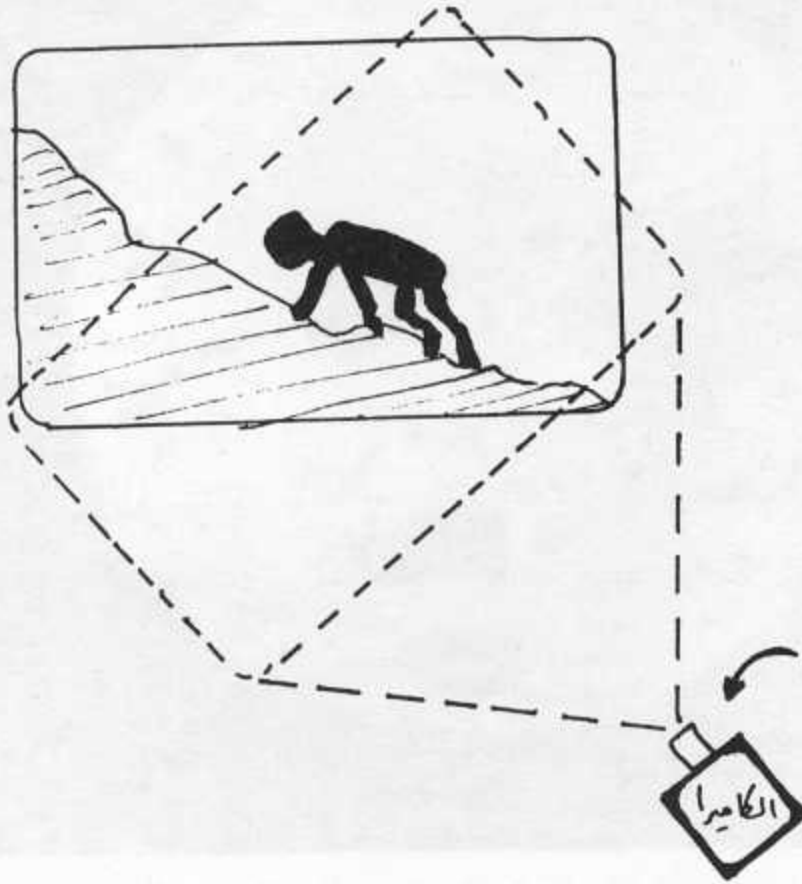
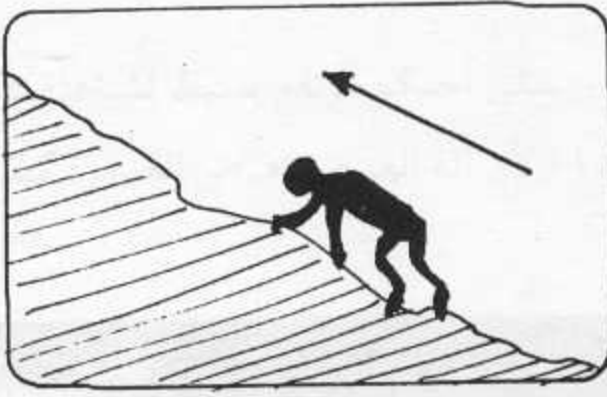
أجبت: لا .. الموضوع لا بنضحك عليكم ولا على غيركم ولكن بنحاول تقريب واقع الأحداث فى الفيلم للناس، وخصوصا أن كان فيه صعوبات ويستحيل التصوير الحقيقى ووضع الممثلين فى اللقطة، وهذا ما جعلنا نستعمل الحيل والخدع فى السينما والتلفزيون، وكذلك عندما نقوم بتصوير فيلم خيالى تدور أحداثه فى الفضاء مثلا، ففى هذه الحالة سيكون اعتمادنا على الحيل والمؤثرات الخاصة والماكياج والإضاءة الغريبة والملابس وكل ما هو يشرى غرابة الأحداث.

قال (عمرو): إزاي يا خالو بتصوروا أفلام فى الفضاء؟

أجبت: لا .. دى عايزة زيارة تانية وكمان أحضر لكم فيها صور ونماذج من أفلام تفهمكم جيدا.



صورة رقم (١٣)
من فيلم (رحلة إلى القمر) لميليه عام ١٩٠٣



صورة رقم (١٤)
رجل يصعد الجبل بصعوبة من تأثير ميل الكاميرا السينمائية فقط

ولكن (عمرو) لا يريد أن ينهى الحكى والجلسة.. فهو دائما مشتاق للمعرفة وقال: بس حاجة صغيرة عاوز أعرفها؟
قلت : قول يا عمرو.

قال: إزاي نفس الشخص نراه فى الصورة بيكلم نفسه أنا شاهدت الممثل (محمود عبد العزيز) فى فيلم (إعدام ميت) فى هذه الحالة و (اسماعيل يس فى الطيران) كمان.. فهل لهم أخوة توأم يشبهونهما؟ قالت كاملة مكملة: وأنا شاهدت (سعاد حسنى) و(نيللى) بيعملوا كده.

قلت: أنا عايزكم تفكروا معى كيف يحدث ذلك.. وخصوصا إن احنا عرفنا أن التصوير السينمائى والعرض بعد ذلك على الشاشة عملية ميكانيكة محايدة.. لا يوجد به إحضار أخوة توأم.

قال عمرو: ممكن نخط مراية ونصور واحد حقيقى والآخر صورته فى المرآة.
رد عليه أحمد بثقة: غير صحيح لأن فى حالة المراية حيتكلما زى بعض ويلبسوا زى بعض... ويعملوا نفس الحركات.

محمود الصغير قفز قائلا: نصورهم مرتين
صمت الجميع ونظروا (محمود).. وكأنه قال شىء مهم وبالفعل فإنه قال القول الصحيح.
وتدخلت قائلا : (محمود) فكر كويس وقال شىء مفيد جدا لهذه الحيلة فإن المراية لا تصلح، ولها استعمالات أخرى سنعرفها فى حينها، لكن التصوير على شريط الفيلم مرتين هو الحل السليم.

الجميع ينظرون إلى (محمود) أصغرهم ومن فكر بطريقة جيدة.
قلت : نصور على نصف الفيلم الأيمن مثلا ونحجب النصف الأيسر ثم بعد ذلك نرجع الفيلم من البداية (فى الحجرة المظلمة حتى لا يتعرض نصف الصورة المصورة للتلف) ونعيد التصوير مرة أخرى ولكن على نصف الفيلم الأيسر ونحجب النصف الأيمن المصور أولا.

وعند إظهار الفيلم في المعمل السينمائي وعرضه نجد أن الشخصيتين مختلفتان في
الملبس والشكل العام ولكنهما نفس الشخص.

وأضفت وأظن كده كفاية قوى اليوم وإلى لقاء قادم.

وأنقلبت حجرتي إلى (هيصة) منهم لفرحهم وفهمهم أشياء غامضة يرونها كل يوم أمامهم
على الشاشة.

فهرس الصور

تمثال الخماسين للمثال محمود مختار	١	صورة
دخول القطار المحطة	٢	صورة
الأخوان لوميير	٣	صورة
دار عرض لوميير	٤	صورة
عين الإنسان	٥	صورة
آلة التصوير (الكاميرا)	٦	صورة
آلة العرض السينمائي	٧	صورة
العصفور داخل القفص	٨	صورة
الرجل النائم والفأر	٩	صورة
صبي يخرج السمكة من حوض الأسماك	١٠	صورة
انطلاق صاروخ للفضاء	١١	صورة
شارلي شابلن والطفل	١٢	صورة
من فيلم (رحلة إلى القمر) ١٩٠٣	١٣	صورة
تأثير ميل الكاميرا السينمائية	١٤	صورة

المجلس العربي للطفولة والتنمية

Arab Council for Childhood And Development

